

Link do produktu: <https://elektronikadomowa.pl/switch-poe-10-portowy-w-obudowie-metalowej-pulsar-s108-cr-p-8055.html>



SWITCH PoE 10-PORTOWY W OBUDOWIE METALOWEJ PULSAR S108-CR

Cena brutto	780,99 zł
Cena netto	634,95 zł
Dostępność	Produkt archiwalny
Numer katalogowy	13171
Producent	Pulsar

Opis produktu

10-portowy Switch PoE Pulsar S108-CR na portach od 1 do 8 posiada funkcję **automatycznej detekcji urządzeń zasilanych w standardzie PoE/PoE+**. Porty **UPLINK** służą do podłączenia kolejnych urządzeń sieciowych poprzez złącze RJ45.

Na panelu przednim znajduje się **sygnalizacja stanu pracy** urządzenia zrealizowana na diodach LED.

Switch umieszczony został w obudowie metalowej w kolorze białym, zamykanej przez skręcenie. Posiada także wydzielone **miejsce na rejestrator i zasilacz do niego**.

Technologia PoE zapewnia połączenie sieciowe oraz obniża koszty instalacji, eliminując potrzebę doprowadzania oddzielnego kabla zasilającego do każdego urządzenia. Oprócz kamer, możemy też zasilać urządzenia sieciowe, które korzystają z tej technologii (np. telefon IP, access point, router).

Cechy produktu:

- ilość portów: 10 portów (8xPoE + 2xUPLINK)
- zasilanie PoE: 8 portów 10/100 Mb/s - IEEE 802.3af/at, 52VDC / 30W/port (PoE+)
- porty UPLINK: 2 porty 10/100 Mb/s - do podłączenia rejestratora / switcha / komputera
- obsługiwane protokoły i standardy: IEEE802.3, 802.3u, 802.3x, CSMA/CD, TCP/IP
- 30W/port – maksymalna moc pojedynczego portu PoE
- 120W – maksymalna sumaryczna moc dla wszystkich portów PoE
- gniazda portów: RJ45
- obudowa natynkowa, zamykanie – skręcana wkręt walcowy x2 (możliwość montażu zamka)
- dystans 14mm od podłoża montażowego w celu wprowadzenia okablowania
- posiada gniazdo 230VAC dla zasilacza rejestratora
- dodatkowe miejsce na montaż zasilacza rejestratora (pasy do mocowania rejestratora w zestawie)
- obsługa funkcji auto-learning i auto-aging adresów MAC (tablica wielkości 1K)
- miejsce na rejestrator o wymiarach: max 400 x 345 x 95 mm
- sygnalizacja optyczna
- zasilanie: 176÷264VAC

Schemat blokowy:

